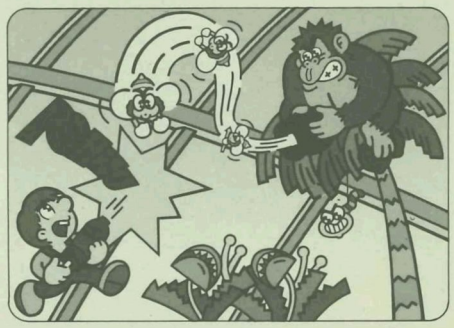
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

EUROPEAN VARSION <NES-P-DT>

Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM

DONKEY KONG 3™

ANLEITUNG



*Diese Spielpackung kann nur zusammen mit der europäischen Ausführung des NES-Steuerdecks verwendet werden.

© 1986 Nintendo®
Nintendo Co.,Ltd.

Printed in Japan FRG

Wir freuen uns, daß Sie sich für das Nintendo® Unterhaltungssystem Donkey Kong 3® Pak entschieden haben.

SPIELGEGENSTAND/SPIELBESCHREIBUNG

Der Affe (Donkey Kong) ist los im Gewächshaus, und niemand kann ihn aufhalten außer Stan, der Kammerjäger. Der ist mit einer Dose Insektenspray bewaffnet und hat alle Hände voll zu tun, damit Donkey Kong und all die anderen Brummer von seinen Blumen wegbleiben. Hol dir das Superspray und sprüh dir den Weg frei durch drei Gewächshäuser voll Spaß und Aufregung.

Bitte lies diese Anleitungen genau durch, damit du das neue Spiel gut in den Griff bekommst, und heb den Prospekt für spätere Fragen auf.

1. ZUR BEACHTUNG

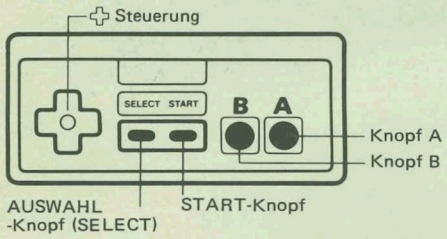
1) Dies ist ein Präzisionsspiel. Man sollte es nicht an sehr heißen oder kalten Orten aufbewahren. Auf keinen Fall sollte man es anstoßen, fallenlassen oder auseinandernehmen.
2) Die Kontakte dürfen nicht berührt, naßgemacht oder verschmutzt werden, sonst geht das Spiel kaputt.
3) Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen.

Hinweis: Zur Verbesserung des Spiels können technische oder allgemeine Veränderungen ohne Vorankündigung durchgeführt werden.

2. BEZEICHNUNGEN DER BEDIENUNGSTEILE UND BEDIENUNGSANLEITUNG

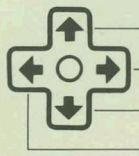
Bedienung 1 — für nur 1 Spieler
Bedienung 2 — für den Doppelpartner

Bedienung 1/Bedienung 2



Knopf A oder B
Zum Sprühen.

Steuerung
Bewegt Stan



- Er springt in einen höhergelegenen Stock.
- Er geht nach rechts.
- Er springt in einen tiefergelegenen Stock.
- Er geht nach links.

★Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können auf Bedienung 2 nicht benützt werden.

Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können **NUR auf Bedienung 1** benützt werden.

AUSWAHL-Knopf (SELECT)

Wenn man während der Demonstration am Anfang diesen Knopf drückt, erscheint die Auswahlliste auf dem Bildschirm.
Mit dem gleichen Knopf stellt man dann das Sternchen (*) neben die gewünschte Spielart:
Spiel A für 1 Spieler — Anfänger
Spiel B für 1 Spieler — Spezialist
Spiel A für 2 Spieler — Anfänger
Spiel B für 2 Spieler — Spezialisten
Während des Spiels funktioniert der AUSWAHL-Knopf (SELECT) nicht.

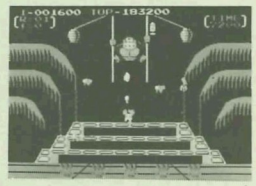
START-Knopf

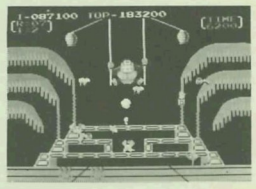
Wenn man auf diesen Knopf drückt, beginnt das Spiel.
Pause:
Wenn du mitten in einem Spiel eine Pause machen möchtest, drückst du einfach den START-Knopf. Dann ertönt das Pausenzeichen, und das Spiel wird unterbrochen. Zum Weiterspielen an der gleichen Stelle noch einmal auf START drücken.

- Wenn man den Rückstellknopf (am Spielgerät) drückt oder das Gerät abschaltet, wird die höchste Punktzahl gelöscht.
- Bedienung 1 ist für Spiele mit nur einem Spieler.
- Bei 2 Spielern benützt man Bedienungen 1 und 2.

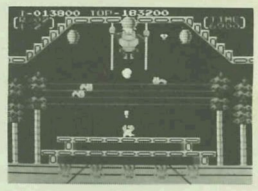
3. SO WIRD GESPIELT

1. Sprüh mehrmals hintereinander, damit Donkey Kong die Liane hochgeht, und um dir die Bienen vom Leib zu halten.
2. An der Liane ist ein besonders kräftiges Spray angebracht. Treib Donkey Kong hoch bis zur Dose, dann fällt es Stan vor die Füße. Benütz es, wenn Stan in Schwierigkeiten gerät und zurückschlagen muß.
   - Der Effekt dieses Sprays vergeht nach einiger Zeit.
3. Der "Abschuß" einer Biene bringt verschieden viele Punkte; das hängt davon ab, wie sie angreift. Summbienen-Königinnen müssen zweimal getroffen werden. Dann explodieren sie und du mußt aufpassen, daß du nicht von den umherfliegenden Teilen getroffen wirst.
4. Die Bienen möchten die Blumen unten im Bild. Du mußt sie einnebeln, bevor sie zum Nest zurückfliegen. Mit Erfolg bewachte Blumen werden als Bonus gezählt.



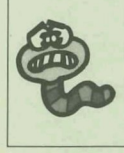
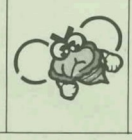


5. "Schleicher" kommen langsam die Palmen herunter und greifen an. Sie sind zwar langsam, aber sie kommen schnell wieder zu sich, wenn du sie angesprüht hast. Jag sie in die Bäume zurück. Wenn du sie aber am Boden fertiggemacht hast, kannst du ohne Gefahr vorbeigehen.
6. Es gibt drei Runden. Nach der dritten fängt das Ganze wieder bei Runde 1 an.



Manchmal kann es vorkommen, daß durch das Timing der Spraydose die Lianen in der Bildmitte verschwinden. Das hat aber keinen Einfluß auf das Spiel.

Spielfiguren

Schleicher, die Schlange	Bienenspion	Summbiene
		

Stan

Donkey Kong

Punktewertung

- Bewahrte Blumen: Bonus = 500 Punkte x die Zahl der Blumen
  Für alle fünf Blumen bekommst du die perfekte Wertung von 3000 Punkten.
- Zeitbonus
  Die Zeit, die am Ende noch übrigbleibt, wird auch zu deinen Punkten dazugezählt.
  ★Vergiß aber nicht: je länger die Runde, desto weniger Zeit bleibt dir am Ende übrig.

Wachen (2)
1000 Punkte

Wache (1)
700 Punkte

Summbiene mit Blume
400 Punkte

Bienenspion
400 Punkte

Angreifer
200 Punkte

Summbiene
100 Punkte

Im weiteren Verlauf der Runden erscheinen auch noch andere Biester.

Extrapunkte

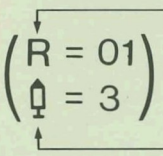
Bei 50000 Punkten gibt es einen neuen Stan.

Vorsicht!

Stan stirbt, wenn
- er von einer Biene getroffen wird.
- er von einem Schleicher getroffen wird.
- ihn eine Summbiene mit einem Wurfpfeil trifft.
- Donkey Kong auf den Boden fällt.
- ihn Donkey Kong mit einer Kokosnuß trifft.
- die Spielzeit abläuft (0).

Anzahl der Runden und Spielfiguren

Sind oben links angezeigt.



Runde
Welche Runde du erreichen kannst, hängt ganz davon ab, wie gut du als Gärtner bist!

Hier kannst du sehen, wie viele Stans du noch hast.